**Test Report Template**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Name | Equipo 3 | Date | 07/11/2014 |
| Project/Task | Reliability Videogame | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Test Name/# | Menú 1 |
| Test Objective | Probar el menú de inicio |
| Test Description | Hacer clic en cada uno de los botones que aparecen en menú principal del juego y que estos nos lleven a la escena correspondiente.  Al presionar el botón de “Jugar”, se carga el nivel de mapa, al presionar el botón “Personalizar” se carga el nivel de personalización de personaje, al presionar el botón “Salir” se cierra la aplicación. |
| Test Conditions | Iniciar aplicación. |
| Expected Results | Al presionar el botón de “Jugar”, se carga el nivel de mapa, al presionar el botón “Personalizar” se carga el nivel de personalización de personaje, al presionar el botón “Salir” se cierra la aplicación. |
| Actual Results |  |

\*Nota: son pruebas aisladas por módulo, después se creará otro documento para la integración de ambos módulos.